キャラクター名

1008(トーヤ)

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
売った	
官能	
最終戦争	どういう立場にいたのだろう？あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが……あなたは記憶しているのだ。
ゲーム	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アリス	友情	3	①②③④⑤	
RAT	友情	3	①②③④⑤	
クマリ	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		けもみみ		オート	-	自身	最大行動値＋１、このパーツを行動判定で使用して大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		アドレナリン		オート	-	自身	最大行動値＋１
腕		かぎづめ		アクション			
脚		けもあし		オート			
胴		しっぽ		オート			1
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点 1点を加える。支援3。
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内全ての敵に転倒を付与。
メインクラス		舌なめずり		ラピッド	0	0~1	移動妨害1
サブクラス		狂鬼		オート	0	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
腕		古びた銃		オート			たからもの