

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間		レベル	1
ジョブ	ダート		カオスレート	0
国籍	性別	男	年齢	14
クラブ	部	クラス	年	組
経緯	野心			
好き	カレー、休日			
嫌い	恋バナ、怪談			

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 15
学力	10		10	2d+ 3	アウル	上限： 5
青春力	10		10	2d+ 3		
政治力	10		10	2d+ 3		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1			
2			
3			
4			
5			
6			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	一般教養（生存訓練）	一般教養（魔力開発）	一般教養（魔力開発）	ポイズンミスト	緊急障壁
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 なし 1	1 なし 青春力
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 授業Lv*5点 生命力上昇	○ 補助 授業Lv*1点 アウル上昇	○ 常駐 授業Lv*1点 アウル上昇	○ 補助 ポイズンミスト用プロットを置く。同じプロットの対象に2d6点+病氣（Lvの数だけ置ける）	○ 補助 誰かがダメージを受けたとき[授業Lv*1+達成値]d6ダメージ減少	
授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	後援者	アルバイト			
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 ー ー	1 ー 政治力	1 ー ー	1 ー ー	1 ー ー
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 補助 パトロン（家族含む）。アウルを1点消費して政治力の判定に成功すると再行動。セッション中Lv回まで	○ ー セッション中1回使用可能。アイテムの購入で価格を1下げる。セッション1回セッション中Lv回まで	○ ー	○ ー	○ ー	

専攻	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 ー ー	1 ー ー	1 ー ー	1 ー ー	1 ー ー
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ ー	○ ー	○ ー	○ ー	○ ー

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5