

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間			レベル	1
ジョブ	アストラルヴァンガード			カオスレート	+2
国籍		性別	女	年齢	16
クラブ	部			クラス	2年4組
経緯	憧れた人がいた				
好き	携帯電話、スキンシップ				
嫌い	ギャンブル、仕事				

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 16
学力	10	2	12	2d+ 4	アウル	上限： 5
青春力	6		6	2d+ 2		
政治力	14	4	18	2d+ 6		
力	3		3	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	wand(4)	武器/杖	射程1、威力1、魔撃2(攻撃対象のガード判定-2)
2	レザーグローブ(2)	防具/アクセ	装甲1、物理制限、堅牢2(消費時、攻撃のみガード可&ガード達成地+2)
3	シルバーリング(1)	防具/アクセ	装甲1、魔法制限(消費時、スキルのみガード可)
4			
5	祖霊符	補助/受具	自分の手番に使用、そのラウンドの間、天魔やその眷属のキャラは、ガード判定の成功度が1減少。効果累積不可。消費。
6			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	生存訓練	ライトヒール	アウルの衣	予知夢
	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1 政治力	レベル 射程 能力 1 学力
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 生命力の限界値+[授業Lv*5]点。	○ 常駐 生命力の限界値+[授業Lv*5]点。	○ 補助 好きな時に使用。アウル1点消費するたび目標1人を選ぶ(同目標可)、目標の生命力を[1D6+目標に対する好意]点回復。アウル消費は[Lv]回まで。	○ 補助 自分の手番に使用。判定に成功するとシーンの間、選んだキャラクター全員の装甲値が[授業Lv*1]点上昇する。	○ 常駐 サイコロマークの付いた表を使用後に使用。判定に成功するとサイコロを[授業Lv*1]度まで振り直せる。デート時は相手も振り直し。	

授課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	クラブ(黒魔術部)	恋人			
	レベル 射程 能力 1 魔力	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 能力値【コミュレベル×3】	○ 常駐 指定した相手にアシストを2回行える。	○	○	○	

専攻	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩		
	○			○			○			○			○		

成長	効果	選択回数	成功度表	
能力上昇	能力3つの値に+1		~10	失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14	1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19	2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24	3
			25~29	4
			30~	5