キャラクター名

あるこ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	14
メインクラス	ゴシック	**暗示**	10：幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	9

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
44：鏡台	
38：編み物	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
馬流・切理亜	友情	3	①②③④⑤	
アビー	嫌悪	3	①②③④⑤	
メリッサ	恋心	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	他の姉妹からの、自分に対する対話判定は全て出目+1
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツを1つ修復する
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド/ジャッジ/ダメージのマニューバを1つ再使用可能にする
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において判定出目+1して良い
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と違いに対話判定して良い
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使っても良い。ただし1回の判定に重複は不可
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	ターン内の次カウントで使うマニューバのコストを-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動値+1
胴		手鏡		オート	なし	なし	たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１