

キャラクター名 雪城 サマンサ	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	人間	レベル	1
ジョブ	ディバインナイト	カオスレート	+1
国籍	性別	女	年齢
			15
クラブ	部	クラス	1 年 A 組
経緯	漠然		
好き	音楽、にぎやかな事		
嫌い	飛行機、怪談・ホラー		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 22
学力	10		10	2d+ 3	アウル	上限： 2
青春力	12		12	2d+ 4		
政治力	8		8	2d+ 2		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	レイピア	武器/剣	射程1 威力1 クリティカル3 P102
2	メタルシールド	防具/シールド	装甲2 堅牢2 このアイテムを消費してガード判定を行う場合、達成値が2点上昇する。
3	レザーブレスレット	防具/アクセサリ	装甲1 物理制限 攻撃しかガードできない
4	タバコ	一般/食物	〈アウル〉1点回復+「孤独」の変調
5	携帯音楽プレイヤー	一般/娯楽	休憩を行う時、「休憩表」のイベントを決める時に振る2D6でリロ目が出るとアウルが1点回復する
6			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	生存訓練	タウント	防壁陣	リジェネレーション
	レベル 1	レベル 1	レベル 1 3	レベル 1	レベル 1
	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数
	○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 常駐	○ 支援
生命力の限界値が[授業レベル×5]点上昇する P22		生命力の限界値が[授業レベル×5]点上昇する P22		射程内のキャラクターがダメージを受けたときに使用できる。ダメージを受けたキャラクター一人を目標に選ぶ。目標の受けたダメージを代わりに自分が受ける。自分が受けるダメージを[授業レベル+目標に対する《好意》]分減らす	
装甲の値が[授業レベル×2]点上昇する P33		自分の順番に使用可。《アウル》を1点消費し、自分の《生命力》を[授業レベル×1]d6点回復。そして、その戦闘シーンの間、ラウンドの開始時に自分の《生命力》を[授業レベル+1]点回復する。この効果は、一回の戦闘にだけ使用で			

授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	社交界	自分探し			
	レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1
	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数
	○ 常駐	○ 補助	○ 常駐	○	○
終了フェイズの「データのリセット」のタイミングで、価格が[自分の〈政治力〉の判定値+コミュレベル×2]以下のアイテムを維持できるようにする。 P25		自分が行為判定を行ったときに使用可。自分に対してアシストを行うことができる。この効果は、一回のセッションに[コミュレベル×1]度まで使用できる。			

専攻	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5