キャラクター名: メルクリア

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	女	年齢	
冒険者Lv	4	経歴	恋なんてしたこたないよ		
経験点	910		自分そっくりなやつを知ってるよ		
			負けず嫌いだよ		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8			14 + 1	2
		敏捷度	8			14	2
体	11	筋力	3	1		15 + 1	2
		生命力	5	3		19	3
心	13	知力	7			20	3
		精神力	11			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
コンジャラー	2		

戦闘特技

魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13	+1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	7	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
タバルジン	1H	13		2d+ 6	11	7	23										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 7	6

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品	説明
頭 セーフティメット	クリティカル、痛恨を1回無効化
耳	
顔	
首	
背中	
右手 騒霊術発動体	指輪
腰	
足	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 筋力の指輪	

その他メモ

呪い
2-2　威力表で仲間がクリったらおべっかを使いたくなる
2-3　硬くて小ぶりなものを拾う

1-1：蛮族を倒すため
回答→自分の信念、道義心や正義の観念こそを自分の主として拝する

2d+{コン魔力}　操霊魔法　行使

・スパーク　MP6　2/起点指定　半減　1エリア5体

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
メルクリア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
水袋	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
保存食(1週間)x2	○□□○□□
ぬいぐるみ(M)x3	○□□○□□
着替えx3	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符1x2	○□□○□□
陽光の魔符1	○□□○□□
	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
ジックペネトレイター	○□□○□□
アビスシャード	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□