キャラクター名: ロクショー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	1020		大喧嘩したことがある		
			規律に厳しい環境で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	2		18 + 1	3
		敏捷度	8			15	2
体	10	筋力	7			17 + 1	3
		生命力	9	1		20	3
心	4	知力	8			12	2
		精神力	10			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		4	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
タルワール	1H	15		2d+ 6	10	7	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
月光の魔符＋1	○□□○□□
リンギング・ベルの冒険者の紋章	○□□○□□
携帯食料x7	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1982 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 4	6

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟A/ソード	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 19 /合計 19

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 命中増強の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 筋力増強の指輪	

その他メモ

エルフの親族（ばあちゃんを呼び捨てにしてたから多分もっと年上）がおり、その人に世俗の娯楽をきつく禁じられていた。
唯一といっていい楽しみは、物語の中の冒険者たちの英雄譚。いつしか、冒険の中で自分だけの物語を求めるようになっていた。
ある日。厳しいしつけや行動制限に耐えられず半ば家出のような形で住んでいた町を飛び出す。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟