キャラクター名

自我複製装置

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		不動		オート	なし	自身	バトルパートにおいて「転倒」「移動」を無効してよい。
頭		人形遣い		アクション	2	0~2	他の手駒にのみ使用可、対象はこのカウントに任意のアクションマニューバ1つをコスト0で使用してよい
頭		不動		オート	なし	自身	『移動』『転倒』を無効化
頭		行動解析(見えざる触手)		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに貴方は任意のパーツ2つを損壊する。判定の結果は判定値に関係なく「判定値6(いかなる修正も受けない)」として処理する
頭		死体のダンス		アクション	2	0~2	自身には使用不可、ターン終了まで、対象への攻撃判定の出目は全て-1(全体攻撃では対象への攻撃のみ-1)
頭		自我負荷(束縛の糸)		アクション	2	0~2	ターン終了まで、対象の攻撃判定は判定値2でも大失敗する
頭		緊急処置(よぶんなうで)		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバーつを「ラピッド」として使用する。
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0~1	支援2、自身には使用不可
頭		自我解析(ほとけかずら)		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
頭		中枢神経(のうみそ)		オート			最大行動値+2
頭		操り人形糸		アクション	3	0-1	白兵攻撃1＋切断＋連撃[対象エリアのゾンビの数÷10]
頭		検知スキャン(めだま)		オート			最大行動値+1
頭		振動察知		オート			最大行動値+1
頭		整流調整器(アドレナリン)		オート			最大行動値+1
頭		よぶんなパーツ(はらわた)		オート			
頭		よぶんなパーツ(はらわた)		オート			