キャラクター名	プレイヤー名
ポチ	

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	22

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
隠れ場所	星根裏部屋か、クローゼットか押入れか…...あなたはそこにかさな一人だけの世界を作っていた。そこに閉じこもれば、あなただけの世界になる。ここでもそんな隠れ場所が必要だろうか。
ゲーム	寝ても覚めてもゲームをしていた。何のゲームだったのか、何のためのゲームだったかわからないけれど。画面を眺め続けていた記憶、部屋から出るのも、眠ることさえ惜しんでいた記憶はある。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
Nintendo Switch4	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
魅亜	恋心	3	①②③④⑤	
ソラゴト	嫌悪	3	①②③④⑤	
エリザベス	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してよい
メインクラス		魔弾		オート	0	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を＋1してもよい
サブクラス		子守唄		オート	0	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
胴		棺桶		ダメージ	0	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つ選んで損傷前の状態に戻してよい
頭		カンフー		オート	2	自身	最大行動値＋1
胴		救急箱		オート	0		このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
胴		Nintendo Switch4		オート			たからもの。すでに壊れた、その残骸。