

キャラクター名  
末藤・狩磨 (すえどう・かるま)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	ユートピア
	オプション		年齢	18歳	性別	男
覚醒	命令	衝動	嫌悪	初期侵食率	30	%
出自	親戚と疎遠	経験	脱走	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	3	1	0		4	8	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
両手剣『ソードオブローズ』	白兵	8r+6	3	10		達成値-3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
実験体	P	N		
Hロイス	P	N	悔悟	
ローザ・バスカヴィル	P	N	慕情	隔意
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値を[-LV]								
貪欲なる拳	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 白兵攻撃のダイスを+[LV+1]								
伸縮腕	3	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 白兵攻撃の射程を視界に変更、判定ダイスを-[3-LV]個								
音速攻撃	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 白兵/射撃攻撃のダイスを+LV個する								
マシラのごとく	3	5	メジャー	-	単体	対決	80%	
効果: 攻撃力を+[LV×10]、判定ダイス-5個								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	-	100%	
効果: クリティカル値-1、1シナリオ1回まで								
ジャイアントグロウス	1	5	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	100%	
効果: 攻撃力+2D、白兵攻撃の対象を範囲(選択)に								
怒涛の大蛇	1	4	メジャー	視界	-	対決	リミット	
効果: 白兵攻撃の対象をシーン(選択)に、1シナリオ1回まで								
ヒュドラの怒り	5	4	セットアップ	至近	自身	自動	100%	
効果: ラウンド中メジャーダイス+3 攻撃力+(LV×3) 暴走を受ける								
軽功	★	-	常時	至近	自身	自動成功	-	
効果: 垂直な壁面や水面であろうと走り抜ける								
物質変化	★	-	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果: 物品や植物などにその身を変える								
生体侵入	★	4	メジャー	至近	単体	自動成功	-	
効果: 他者の体内に入り込む								
美しき罪人	★	-	常時	-	自身	自動成功	-	
効果: 肉体が美しくバランスの整ったものになる								

あの過ちを生涯忘れることはできないだろう。  
二人の恩人を、俺が殺した。殺してしまった。

だというのに、全身を支配した感情は、"懺悔"でも"復讐心"でもなかった。  
そこに残ったのは、ただ果てなく続く"虚無"。そして身を焦がす"憤怒"のみ。

昂れど、何も掴めず。何も成しえない。  
そんな自分がひどく惨めだった。

ここにいる仲間たちも、いつかは俺の手から零れてしまうのだろう。  
繰り返してしまうだけだ。  
全てを喪った、あの時のように。

なぜ俺は、大切なものを何ひとつ守ることができない。  
なぜ俺は、こんなにも弱い。  
なぜ俺は――

全ての感情が虚無に吸い込まれる。  
末藤狩磨という存在が薄まっていく。

きっともう、全てが手遅れなのだけど。  
終焉を迎えた後の悪あがきなのだととしても。