キャラクター名
魅亞

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	ゴシック	**暗示**	陥穽
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	22

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
編み物	何かを編んでいた。誰かのためだっただろうか。何を編んでいたんだろう、マフラー手袋かセーターか……指は編み方をおぼえている。毛糸と棒があれば、今でも何か、編めるはず……。
お茶会	小鳥の声、美しい庭園、白い椅子と白いテーブル。ティーポットから注がれる紅茶。甘い香りのクッキー。楽しい談笑。あなたが少女として生きた時の、甘い記憶。その記憶はあなたを少女であり続けさせる。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
かわいい衣装	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ソラゴト	嫌悪	3	①②③④⑤	
ポチ	執着	3	①②③④⑤	
Beth	忌避	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
腕		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に破損した時、宣言することで最大行動値に +2 してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパ ーツを修復できない。
胴		ゾンビボム		オート	なし	0	このパーツがバトルパート中に損傷した時、自身に対して判定値 8 の「砲 撃攻撃 2+爆発+全体攻撃」が発生する。ただし、この効果に対して「ラ ピッド」「ジャッジ」タイミングは発生しない。
腕		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにおいてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷し ていたなら、修復してよい。
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギ オンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1 の修正を受ける(この修正は累積しない)。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害 2。1 ターンに何度使ってもよい。ただし、1 回の判定への重複は不可。
				オート			以下スキル
ポジション		作戦		オート	なし		バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール 1 体の配置 を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ 1 つを修復する。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを 1 つ、再使用可能にする。
サブクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ 1 つを修復する。
胴		かわいい衣装		オート			たいせつなもの
				オート			以下寵愛点
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を1 減少 させてよい。