

キャラクター名
ロザリー

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	渴望
サブクラス	タナトス	寵愛点	23

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
編み物	何か編んでいた。誰かのためだったのだろうか。何を編んでいたんだろう。マフラーか手袋かセーターか……指は編み方をおぼえている。毛糸と棒があれば、今でも何か、編めるはず……。
人形	可愛い人形が壊れて転がっている。手足が変な方に曲がったり、ちぎれたり。かわいそうに、と思った記憶。ああ、でも考えてみたら。今のあなたはまさに、その人形じゃないか。
教室	黒板、椅子、机、教壇……みんなが座っていたり、座っていなかったり。遊んだり寝たり勉強したり。あの部屋に戻りたい。みんなどこにいったんだろう。わたしはどこにいるんだろう。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	3	5
変異	0	0	0
改造	2	4	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フラン	恋心	3 ①②③④⑤	
キューちゃん	憧憬	3 ①②③④⑤	
アール	依存	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	ターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達しても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してもよい。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	敵が1つ死んだ時に使用。距離問わず使用。敵は死んだ状態でダメージを受け続ける。この効果が適用された敵は、距離問わずにダメージを受け続ける。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身以外の対象を移動1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
腕		ブッチャーナイフ		アクション	2	0	肉切り包丁、白兵攻撃2
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	
胴		はらわた		オート	なし	なし	詰め物
胴		はらわた		オート	なし	なし	詰め物
胴		バスケット		オート	なし	なし	たからもの
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効化
胴		サイボーグ		オート	0	自身	防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		アサシンプレード		アクション	2	0	白兵攻撃2+連撃1