

キャラクター名
フラン

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	17
メインクラス	バロック	暗示	人形
サブクラス	ステーション	寵愛点	76

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
密室	基本4
誘惑	β 55
光	
教室	42
満開の桜	α 71

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ロザリー	憧憬	3 ①②③④⑤	
キュー	信頼	3 ①②③④⑤	
アール	嫌悪	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	なし	効果参照	あなたはバトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1体(自身を除く)を自由に選び、互いに対話判定を行ってもよい。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、「全体攻撃」によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	+1
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、出目+1してもよい。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃も発生した判定を含めた中で)1回だけサイコロを振りなおしてもよい。
腕		リフレックス		オート	なし	自身	+1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある肉弾・白兵攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化。
腕		パール		オート			白兵攻撃2+出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		リュックサック		オート			たからもの