キャラクター名: クロウ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴	強靭な皮膚 穢れ：痣 呪い：睡眠障害（３時間睡眠）		
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	8	6		28 + 2	5
		敏捷度	10	6		30 + 1	5
体	2	筋力	2	1		5	0
		生命力	14	3		19	3
心	9	知力	4	1		14 + 1	2
		精神力	15	4	2	30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
スカウト	7		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
ダークハンター	2		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鎧貫き	1-292p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
変幻自在	1-282p		p
命中強化	2-230p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ガゼルフット		
ヴォーパルウェポン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	13	13	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		14	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 14	0

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	ﾗﾙ=ヴェイネのターバン	
耳	ﾗﾙ=ヴェイネの耳飾り	
顔	ﾗﾙ=ヴェイネのマスク	
首	幸運のお守り	
背中	ﾗﾙ=ヴェイネのﾊｰﾌﾏﾝﾄ	
右手	器用増強の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	敏捷増強の指輪	

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

前衛職に憧れていたが種族柄筋力が弱く、途方に暮れていたところ、シェフに出会う。
シェフは収めていなかったが、ダークハンターの流派に筋力が低くとも前衛として戦う術がある事を知り、その流派に入る前の基礎を身に付けるために弟子入りする。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クロウ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
下着セット	○□□○□□
保存食/w	○□□○□□
テント	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
精密ツールセット	○□□○□□
冒険者保険+魔神化血清	○□□○□□
宿泊x4	○□□○□□
住民票	○□□○□□
娼館x2	○□□○□□
実験薬9号x2	○□□○□□
酒代	○□□○□□
器用増強の腕輪	○□□○□□
敏捷増強の指輪x2	○□□○□□
器用増強の指輪x2	○□□○□□
マナチャージクリスタル（3）	○□□○□□
魔晶石（3）x5	○□□○□□
マナチャージクリスタル（3）	○□□○□□
ドワーフ宿x2	○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□