キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	11	36		51	8
		敏捷度	1	7		12	2
体	11	筋力	12	31		54 + 2	9
		生命力	6	8		25 + 2	4
心	5	知力	1	7		13	2
		精神力	8	7		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13	アルケミスト	5
プリースト/炎武帝グレンダール	7	ウォーリーダー	3
マギテック	1	ダークハンター	3
スカウト	7		
レンジャー	9		
エンハンサー	7		

戦闘特技			
タフネス	2122p	足さばき	2-227p
バトルマスター	3143p	頑強	1-279p
トレジャーハント	2120p	超頑強	2-228p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
マルチアクション	1-292p		p
武器習熟S/アックス	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	怒涛の攻陣 II ：烈火	
ビートルスキン	陣率：慮外なる烈撃 I	
マッスルベアー		
アンチボディ		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
リカバリィ		
以心伝心		
ヴォーパルウェポン		
バークメイル		
ヒールスプレー		
クリティカルレイ		
イニシアティブブースト		
怒涛の攻陣 I		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	21	15	22
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	強化済・ドントレシアの堅忍鎧		23		8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	15	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
強化済・紅炎のクーゼ 属性武器(炎)+3/消費MP3	振2H	30	3	2d+ 24	10	27	60										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 15	11

HP
113

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 16

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	9			
魔動機術	1	3			

装備品		説明
頭	軍師徴章	
耳	聖印（炎武帝グレンダール）	最終キャップまでは勇者の証：体
顔	アイソアーマスク	
首	スマルティエの銀鈴	
背中	野伏の威風堂々たる炎武帝のマント	
右手	スマルティエの怪力の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	防護点+1（合計+3）
足	マギスフィア（小）	
その他	多機能グリーンベルト	

装備品		説明
	┗野伏のセービングマント	
	┗スマルティエの風切り布	
左手	平準の指輪	先制判定で割る　器用-1 敏捷+2
	┗アルケミーキット	
	┗スマルティエの武道帯	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
紅炎のクーゼ	○□□○□□
┗アビス強化	○□□○□□
┗アビス強化	○□□○□□
┗イグニダイト加工	○□□○□□
┗オーダーメイド加工＋3x3	○□□○□□
	○□□○□□
ドントレシアの堅忍鎧	○□□○□□
┗防弾加工	○□□○□□
┗マナタイトの追加装甲	○□□○□□
┗アビス強化	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□