

キャラクター名

プレイヤー名

マルディン・テリング

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	6
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11			16	2	フェアリーティマー	6		
	1	敏捷度	8	4		17	2	バード	6		
		筋力	17			18	3	ウォーリーダー	6		
体	1	生命力	8	3		12	2				
		知力	4	6		23 + 1	4				
心	13	精神力	17	6		36	6				

戦闘特技				言語	会話	読文
特殊楽器習熟	2-229p		p	エルフ語	○	
終律増強	2-227p		p	交易共通語	○	○
楽素転換	2-231p		p	ドレイク語	○	
	p		p	ドワーフ語	○	
	p		p	汎用蛮族語	○	
	p		p	魔神語	○	
	p		p	妖精語	○	
	p		p	妖魔語	○	
	p		p	グラスランナー語	○	○
	p		p			
	p		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
モラル		
春の強風		
夏の生命		
秋の実り		
アトリビュート		
獣の咆哮		
神展の構え		
怒濤の攻陣Ⅱ：旋風		
軍師の知略		
陣率：効力亢進1		
怒濤の攻陣Ⅲ：旋刃		
陣率：掃討の勝関		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
ファイター	0				鎧		1		2
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
シューター	0				回避技能		合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	17 _m	51 _m	2d+ 0	5	30	妖精魔法	6	10			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/×	2d+ 8	2d+ 8	2d+ 12	84							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手 知性の指輪		左手	
腰 軍師徽章			
足			
その他			

その他メモ	自動失敗チェック
一般技能：作曲家Lv2 占い師Lv1 演奏家Lv4	□□□□⑤
フロウライトの男性	□□□□⑩
大袈裟で芝居がかったような身振り手振りや話し方をし、人によっては胡散臭い男だと感じることも多いだろう。	□□□□⑮
商人について各地を旅して周り、英雄譚の収集に力を入れていたようだが、ある時何を思ったか冒険者として名乗りをあげた。	□□□□⑳
しかしその胡散臭さが仇となりパーティーを組んでもらえることはあまりないようだ。	□□□□㉕
やや飽きっぽい性格。	□□□□㉖
	□□□□㉗
ある日出土したのは森の中、ただ近くに妖精がふらりと一匹舞い踊っていた。	□□□□㉘
「やあやあ妖精さん、ここはいったいどこだい？」	□□□□㉙
妖精は驚きながらこう答えた。	□□□□㉚

[illegible]

名誉アイテム	点数
アヴァルフロ伝・森沢演奏術：入門	50
妖精の楽器加工(2)	20
妖精が惹かれて覗きこむ	20
無邪気に妖精が舞い踊る	50
ダガー級	20
名誉点所持 10 /合計	170