

キャラクター名

崑(こん)

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	影忍衆
	ウロボロス					
オプション			年齢	27	性別	女
覚醒	生誕	衝動	飢餓		初期侵食率	82%
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	0	1	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：0		合計回避：0		
		ロイス				
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イス	消 費
		『影忍之印』	P	N		
		和士富 旺牙	P 友情	N 不安		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
		最大財産P： 4		残り財産P：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
『尻尾斬』	1	ー	常時	ー	ー	ー	D0イス	
効果：								
極限暴走	★	ー	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果：与ダメージ時使用可能なEFを暴走を受けた際にも使用可能になる								
妖解放	1	1D10	セットアップ	至近	自身	自動	D0イス	
効果：ダメージ判定のC値-1(下限5)/暴走状態へ								
原初の黄《加速装置》	2	2	セットアップ	至近	自身	自動	ー	
効果：R間、行動値+[Lv×4]								
螺旋の悪魔	4	3	セットアップ	至近	自身	自動	ー	
効果：暴走付与/R間追加 EFを組合わせた攻撃の攻撃力+[Lv×3]								
コンセントレイト	2	2	ダメージ	ー	自身	自動	ー	
効果：C値-Lv 下限@7								
原初の赤<氷の塔>	3	4+1	ダメージ	視界	範囲(選択)	対決	ー	
効果：攻撃力+[Lv×3]の射撃攻撃/範囲選択								
背教者殺し：失樂園	5	3+1	ダメージ	ー	ー	対決	ー	
効果：与ダメージ時、R間対象のあらゆる判定D-[Lv+1]個								
原初の黒<アイスコフィン>	5	4+2	ダメージ	ー	ー	対決	100%	
効果：命中時、R間対象のあらゆる判定の達成値-[Lv×4]								
背徳の理	5	3	オート	至近	自身	自動	ー	
効果：与ダメージ時使用可能/シーン間判定ダメージ+[Lv×2]個								
巨人の影	1	3	オート	至近	自身	自動	ー	
効果：与ダメージ時使用可能/シーン間EF1つのLv+2								
破壊の渦動	1	5	オート	至近	自身	自動	ー	
効果：与ダメージ時使用可能/シーン間、装甲無視								
原初の灰<喰らい尽くす霧>反射	5	7+2	オート	視界	範囲(選択)	自動	120%飢餓	
効果：ダメージ適用直前/ダメージ-[Lv+3D]/自身のダメージ-3個								

=キャラクター名=

崑(こん)

プレイヤー名

[illegible]