キャラクター名: ビート

プレイヤー名:

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	5	0	0			5

HP	24
行動値	24
(非装備時)	24
戦闘移動	29
全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
まもの使い	P	N		
不朽の名声	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
狂戦士	3							
効果：	C値-1　判定D+Lv*2増加							
導きの華	5							
効果：	達成値+１２							
要の陣形	3							
効果：	対象3体に増加							
癒しの水	5							
効果：	2+10+6ｄ10回復							
ソーマの雫	1							
効果：	回復効果増大（計算済）							
力の法則	3							
効果：	ダメージ+5ｄ　シナリオ1回							
勇名の輝き	1		セット					
効果：	ラウンド中1点でもダメージを受けた対象はBS:硬直を受ける							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

セット：《勇名の輝き》　ラウンド中1点でもダメージを受けた対象はBS:硬直を受ける　2/2

メジャー：《狂戦士》+《導きの華》+《要の陣形》+《癒しの水》+《ソーマの雫》
メジャー判定D+8　C-1(下限7)　達成値+１２　対象3体　HP回復6ｄ10+12

オート：《力の法則》　ダメージ+5ｄ　ラウンド１/1