

キャラクター名
ソルジャー3rd

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	140
肉体	3	1	3			7	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	マス	消費
砂使い	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		6	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
砂の結界	1							
効果: カバーリング								
砂の祝福	1							
効果: 射程10mまでカバー可能								
氷盾	3							
効果: ガード値+20								
コンセ:モルフェウス	2							
効果:								
ペネトレイト	1							
効果: 判定D-1 装甲無視								
氷炎の剣	3							
効果: 命中-2 攻撃力16 ガード6の武器作成								
氷の回廊	1							
効果:								
砂塵の城壁	1							
効果: ダメージを0に HPダメージ8								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								