キャラクター名: (仮)

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ウォーリア | **Lv.1:** | | **レベル** | 5 |
| **サポートクラス** | バーサーカー | **Lv.1:** | サロゲート | **性別** | |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | |
| **種族** | アーシアン | | | **境遇** | |
| **出自 (効果)** | | | | **目標** | |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 17 | 17 | 13 | 9 | 9 | 7 | 8 |
| **ボーナス** | 5 | 5 | 4 | 3 | 3 | 2 | 2 |
| **クラス修正** | 2 | 2 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 7 | 7 | 5 | 3 | 4 | 2 | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 70 |
| **MP** | 49 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | | | | | | | | | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | | | | | | | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 7 | 0 | 5 | 0 | 2 | 9 | 12 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 7 | 0 | | | | | |
| **総計(左)** | | | 7 | 0 | 5 | 0 | 2 | 9 | 12 |
| **総計(両)** | | | 7 | 0 | | | | | m |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 0

最大重量: 17

所持金: 8000

預金・借金:

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アーシアン：召喚 | ★ | - | メジャー | - | 自身 | 自動成功 | 1 | |
| 効果： | ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする | | | | | | | |
| バッシュ | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： | 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | - | シナリオ1回 | |
| 効果： | 武器攻撃と同時に使用、[対象を単体]に変更して、[CL*10]する | | | | | | | |
| バーサーク | 3 | 3 | ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 武器攻撃ダメに[SL*3]する。リアクション判定に-1Dする。マイナーアクションで解除するかシーン終了まで持続 | | | | | | | |
| アームズマスタリー:召喚具 | ★ | | パッシブ | - | 自身 | - | 召喚具使用 | |
| 効果： | 武器を使用した命中判定に+1Dする | | | | | | | |
| ディバインコール | 5 | 6 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | ﾗｳﾝﾄﾞ1回, ｼｰﾝ3回 | |
| 効果 | :[召喚具]のアイテムから1つ選択する。対象の部位に別のアイテムを装備していた場合、それらを装備から外しても、携帯品としても良い。シーン終了時にはすべて失われる | | | | | | | |
| チェンジコール | ★ | 6 | ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽ | - | 自身 | 自動成功 | 召喚具装備, ｼｰﾝ1回 | |
| 効果 | :[召喚具]のアイテムから1つ選択する。装備している召喚具をすべて失い、選択したアイテムを装備する。このアイテムはシーン終了時に失われる | | | | | | | |
| ダブルコール | ★ | 4 | ﾃﾞｨﾊﾞｲﾝｺｰﾙ | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果 | :ディバインコールと同時に使用、ディバインコールで選択した武器が「片」の場合、選択したアイテムを右手左手それぞれに装備する。 | | | | | | | |
| ディバインシュート | ★ | 7 | ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ | - | 範囲(選択) | 命中判定 | 召喚具使用 | |
| 効果 | :対象に投射攻撃を行うこの時「投射可能」と記載されていない「召喚具」「射程：至近」の武器のみ使用可能。その武器はメインプロセス終了後に破壊される | | | | | | | |
| ディバインストリーム | ★ | - | ﾑｰﾌﾞｱｸｼｮﾝ | - | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果： | ディバインシュートを「場面(選択)」「射程視界」に変更する。メインプロセス終了まで持続 | | | | | | | |
| ソウルヒート | 1 | 3 | バーサーク | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： | バーサークと同時に使用[狂戦士化(SL+1)]を受ける | | | | | | | |
| フリンジスイング | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | [狂戦士化]を受けている時に有効、白兵攻撃の命中判定に+1Dする | | | | | | | |
| インテンション | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 【最大MP】に+CLする | | | | | | | |
| トレーニング「筋力」 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 該当の能力基本値に+3 | | | | | | | |
| トレーニング「器用」 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 該当の能力基本値に+3 | | | | | | | |