

キャラクター名
ウールー

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|-------|----|------|-------------|------|
| シンドローム | キュマイラ | | ワークス | レネゲイドビーイングB | カヴァー |
| | キュマイラ | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 性別 | |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 嫌悪 | 初期侵食率 | 32 % |
| 出自 | | | 経験 | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|-----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 132 |
| 肉体 | 6 | 0 | 0 | | | 6 | 行動値 | 3 |
| 感覚 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 3 |
| 精神 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 戦闘移動 | 8 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 1 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-------|----|-----|----|----|
| 破壊の爪 | 白兵 | 13r+1 | 1 | 20 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 申し子 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------|--------------------|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセ: キュマイラ | 2 | | | | | | | |
| 効果: | C-LV(下限7) | | | | | | | |
| 獣の力 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | 攻撃+4 | | | | | | | |
| 完全獣化 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | 肉体D+4 | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 1 | | | | | | | |
| 効果: | マイナー移動 | | | | | | | |
| 破壊の爪 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | 攻撃力16 ガード1 | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| オリジン: アニマル | 1 | | | | | | | |
| 効果: | 素手の攻撃力+4 (計算済) | | | | | | | |
| 巨獣の盾 | 2 | | | | | | | |
| 効果: | 対象を単体に変更 シナリオ3回 | | | | | | | |
| イージスの盾 | 5 | | | | | | | |
| 効果: | ガード+6d | | | | | | | |
| 軍神の守り | 1 | | | | | | | |
| 効果: | カバーリング | | | | | | | |
| エナジーシフト | 1 | | | | | | | |
| 効果: | ダメージを0にし、HPを6回復 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

マイナー: 《破壊の爪》+《完全獣化》+《ハンティングスタイル》+《オリジン: アニマル》
 肉体判定+4D 攻撃力16の白兵武器作成 戦闘移動
 メジャー: 《コンセ: キュマイラ》+《獣の力》
 単体 ダメージ+4 白兵攻撃