キャラクター名
ハッピー

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	0			7
感覚	0	0	1			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	140
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
羅刹	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ：キュマイラ	2							
効果：	C-LV（下限７）							
獣の力	1							
効果：	攻撃力+４							
増腕	1							
効果：	範囲（選択）攻撃							
フルパワーアタック	5							
効果：	白兵攻撃+30							
疾き魔獣	3							
効果：	行動値+12							
破壊の爪	1							
効果：	攻撃力+12　ガード１の白兵武器							
ハンティングスタイル	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

セット：《フルパワーアタック》
攻撃力+30　《疾き魔獣》の効果で行動値減少キャンセル

マイナー：《破壊の爪》+《ハンティングスタイル》

メジャー：《コンセ：キュマイラ》+《獣の力》+《増腕》
攻撃力18（48）　範囲選択攻撃