

キャラクター名
ホップ

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン オルクス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプション	ノイマン	年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	28
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	28
精神	2	0	0			2	戦闘移動	33
社会	3	0	0			3	全力移動	66

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
まもの使い	P	N	
業師	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ファンアウト	1							
効果: 対象は戦闘移動を行う								
戦術	4							
効果: 判定D+5								
アドヴァイス	4							
効果: 判定D+5 C値-1								
戦場の魔術師	1							
効果: 対象を3体に変更 シナリオ3回								
戦局判断	1							
効果: 行動値+6								
弱点看破	2							
効果: ラウンド中攻撃力+9								
鬼謀の策士	1							
効果: 対象をシーン(選択)に変更する								
妖精の手	2							
効果:								
力の法則	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

セット: 《ファンアウト》+《戦術》+《戦局判断》+《鬼謀の策士》
ラウンド中メジャーダイス+5 行動値+6 戦闘移動(自身以外)

メジャー: 《アドヴァイス》+《戦場の魔術師》+《弱点看破》
メジャーダイス+5 C-1(下限6) ラウンド中攻撃力+9

オート: 《妖精の手》 3/3
オート: 《力の法則》
3d10ダメージ追加