キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	人形
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
双子	あなたには半身がいた同じ日に生まれた同じ顔の子。この間には不思議な絆があって相手が何をしているかなんとなくわかるのだ。だから、この世界でもあなたは振袖がどこかにいるとわかる
うそ	あなたはをついたどんな嘘にも思い出せないけれど誰かをだましたのだ。そして、きっとだましたまま死んでしまった。相手は今も騙されたままだろうかもし出会えたら謝らないと・・・
花園	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ういは	憧憬	3	①②③④⑤	
かば	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして任意基本パーツを一つ損傷、行動攻撃切断判定のダイス降り直し可
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自分を対象とする攻撃出目に－1、全体攻撃には自分にのみ反映、重複不可
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0～1	妨害２その後同対象に射撃攻撃１を行ってよい
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射程攻撃１＋攻撃判定出目＋１
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃２＋連撃１
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２、射撃、砲撃攻撃にのみ可
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動１、この移動に対して「移動妨害」はすべて無効
		アクセサリー		オート	0	0	指輪や首飾りなどきらきら光るきれいなアクセサリーあるいはあなただけに価値あるお守りかも。
腕		アンデットガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃１＋爆発＋全体攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うまにゅーばつのコスト－１（最低０）する
腕		ランチャー		アクション	4	1～2	砲撃攻撃４＋爆発