

キャラクター名  プレイヤー名   
ベルノーツ

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	正体
出自(効果)	錬金術師			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	11	9	10	9	9	10
ボーナス	3	3	3	3	3	3	3
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正							+2
能力値	3	4	3	5	3	5	6

HP	28
MP	36
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	5	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	3	3	5	6	8
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
MPポーション	
使い魔：幸運	

現在重量： 2  
最大重量： 9  
所持金： 203  
預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象にHP回復を行う。HPを[3D+CL×3]点回復する							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	【ヒール】を同時に使用する。この効果により、【ヒール】がイニシアチブプロセスで使用可能となる。							
サモン・シームルグ	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果：	対象にHP回復を行う。HPを[2D+CL×2]点回復する							
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	使い魔を[SL]個取得する。このアイテムはあなたのみ携帯、使用することができる。同じ能力値にボーナスを受ける使い魔を複数取得することは可能だが、そのボーナスは同時に適応できない。							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果：	対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行う。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、HPを1する。なお、対象は行動済みとなる。							
アルケミーノウリッジ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	錬金術に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								