キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ソラリス<br>バロール | ワークス | 古書店主 | カヴァー | 百鬼経写本収集者 |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 犠牲 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | 祓師の息子 | 経験 | 永劫の別れ | 邂逅 | 秘密 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 3 | 1 | 0 | | | 4 |
| 社会 | 4 | 0 | 0 | | | 4 |

| | |
|---|---|
| HP | 26 |
| 行動値 | 6 |
| (非装備時) | 6 |
| 戦闘移動 | 11 |
| 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 2 | | 交渉 | 2 | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | 2 | | 情報：学問 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

所持品

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| 父 | P 尊敬 | N 憐憫 | | |
| 母(故) | P 執着 | N 疎外感 | | |
| 弟 | P 庇護 | N 悔悟 | | |
| ばあや | P 信頼 | N 無関心 | | |
| おいなりPC | P 慈愛 | N 嫉妬 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 10 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 狂戦士 | 3 | 5 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | 80↑ | |
| 効果： | | | | | | | | |
| タブレット | 1 | 2 | オート | 資金 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 戦乙女の導き | 2 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 時間凍結 | 1 | 5 | イニシアティブ | 至近 | 自身 | 自動 | 80↑ | |
| 効果： イニシアティブプロセスでメインプロセスが行える。1シナリオ1回 | | | | | | | | |
| 黒の鉄槌 | 1 | 10 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100↓ | |
| 効果： 相手の判定前に使用。その判定を失敗にする。（自動成功に対しては不可。） | | | | | | | | |
| 灰色の庭 | 2 | 2 | セットアップ | | | | - | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |