

キャラクター名

プレイヤー名

|        |              |    |       |       |      |          |
|--------|--------------|----|-------|-------|------|----------|
| シンドローム | バロール<br>ソラリス |    | ワークス  | 古書店主  | カヴァー | 百鬼経写本収集者 |
| オプション  |              |    | 年齢    |       | 性別   |          |
| 覚醒     | 犠牲           | 衝動 | 解放    | 初期侵食率 | 34   | %        |
| 出自     | 祓師の息子        | 経験 | 永劫の別れ | 邂逅    | 秘密   |          |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 26 |
| 肉体 | 0   | 0    | 1    |    |     | 1   | 行動値    | 6  |
| 感覚 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | (非装備時) | 6  |
| 精神 | 3   | 1    | 0    |    |     | 4   | 戦闘移動   | 11 |
| 社会 | 4   | 0    | 0    |    |     | 4   | 全力移動   | 22 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会     |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC  | 3  |    | 交渉     | 2  |    |
| 回避  |    |    | 知覚  | 1  |    | 意志  | 1  |    | 調達     | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: | 2  |    | 情報: 学問 | 4  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品 |  |
|-----|--|
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |

合計装甲: 0    合計回避: 0

| ロイス    |         |         |             |        |
|--------|---------|---------|-------------|--------|
| 対象     | 感情(pos) | 感情(neg) | タ<br>イ<br>ム | 消<br>費 |
| 父      | P 尊敬    | N 憐憫    |             |        |
| 母(故)   | P 執着    | N 疎外感   |             |        |
| 弟      | P 庇護    | N 悔悟    |             |        |
| ばあや    | P 信頼    | N 無関心   |             |        |
| おいなりPC | P 慈愛    | N 嫉妬    |             |        |
|        | P       | N       |             |        |
|        | P       | N       |             |        |

最大財産P: 10    残り財産P:

| スキル名  | SL | コスト  | タイミング   | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|---|----|------|---------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング  | ★  | -    | オート     | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化                                |    |      |         |    |     |    |      |    |
| リザレクト   | 0  | 1d10 | 気絶時     | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活                                    |    |      |         |    |     |    |      |    |
| 狂戦士   | 3  | 5    | メジャー    | 視界 | 単体  | 自動 | 80↑  |    |
| 効果: メジャーリアクションの判定のC値を-1(下限値6)し、その判定ダイスを+[LV×2]個する |    |      |         |    |     |    |      |    |
| タブレット   | 1  | 2    | オート     | 至近 | 自身  | 自動 | -    |    |
| 効果: 対象の射程を[射程:視界]に変更する。1シーンにLV回できる                |    |      |         |    |     |    |      |    |
| 戦乙女の導き  | 2  | 3    | メジャー    | 至近 | 単体  | 自動 | -    |    |
| 効果: 対象の次の行なうメジャーアクションのダイスを+LV個する。攻撃の場合+5する。       |    |      |         |    |     |    |      |    |
| 時間凍結  | 1  | 5    | イニシアティブ | 至近 | 自身  | 自動 | 80↑  |    |
| 効果: イニシアティブプロセスでメインプロセスが行える。1シナリオ1回               |    |      |         |    |     |    |      |    |
| 黒の鉄槌  | 5  | 1    | メジャー    | 視界 | -   | 対決 | -    |    |
| 効果: [攻撃:+[LV×2+2]]の射程攻撃を行う。                       |    |      |         |    |     |    |      |    |
| 灰色の庭  | 3  | 2    | セットアップ  | 視界 | 単体  | 自動 | -    |    |
| 効果: 敵の重さを増加。対象の【行動値】を[LV×3]                       |    |      |         |    |     |    |      |    |
| 癒しの水  | 2  | 2    | メジャー    | 視界 | -   | 自動 | -    |    |
| 効果: HPを[(LV)D+【精神】]点回復する。                         |    |      |         |    |     |    |      |    |
| コンセントレイト(バロ)                                      | 1  | 2    | メジャー    | -  | 自身  | 自動 | -    |    |
| 効果: C値-LV値  |    |      |         |    |     |    |      |    |
| ポイズンフォッグ  | 1  | 2    | メジャー    | 至近 | 範囲  | 対決 | -    |    |
| 効果: 組み合わせたエフェクトの射程を至近、対象を範囲(選択)に変更する。             |    |      |         |    |     |    |      |    |
|   | ★  |      |         |    |     |    |      |    |
| 効果:   |    |      |         |    |     |    |      |    |
| 効果:   |    |      |         |    |     |    |      |    |
| 効果:   |    |      |         |    |     |    |      |    |
| 効果:   |    |      |         |    |     |    |      |    |

|     |  |  |  |  |  |  |  |  |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 効果: |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 効果: |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 効果: |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 効果: |  |  |  |  |  |  |  |  |