キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート			地獄にいるとき攻撃判定出目＋１
メインクラス		子守唄		オート			射撃マニューバの判定出目-1,コスト-1
メインクラス		銃神		オート			射撃マニューバの判定出目+1
サブクラス		失敗作		オート			攻撃・切断判定出目+1、毎ターン終了時および戦闘終了時任意のパーツ一つ破損
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			行動値+1
頭		けもみみ		オート			行動値+1、行動判定大失敗で損傷しない
頭		真っ赤なマフラー		オート			所々解れているが大切に手入れされている
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃１＋爆発、攻撃判定出目＋１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	１～３	射撃５
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート			行動値+1