キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	300				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	7			20	3
		敏捷度	9			22	3
体	5	筋力	6			11	1
		生命力	8	1	1	15	2
心	8	知力	7			15	2
		精神力	6			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	1		
スカウト	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280		p
武器習熟A/ガン	1-281		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	15 /合計 15

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	4

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 6	10	4											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
アルケミーセット	○□□○□□
マテリアルカード緑x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 480 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 ガンベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

スノウエルフ　優しき水→厳つき氷　主動作 対象１体　射程 2(30m)/起点視点　冒険者レベル点の水・氷属性確定ダメージ　抵抗: 必中
１ラウンド１回 MP1
レベル6:　補助動作で３点ダメージ
レベル１１:　補助動作のダメージ+2 (合計5点)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟