

キャラクター名 羽場根呂・キャロライナ・リーパー	プレイヤー名
-----------------------------	--------

種族	人間	レベル	13
ジョブ	アストラルヴァンガード	カオスレート	+2
国籍	性別	女	年齢
			20
クラブ	部	クラス	2年150組
経緯	野心（全生物をカプサイシンで幸せに）		
好き	唐辛子、運動（布教活動）		
嫌い	わさび、口内炎		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 21
学力	10	2	16	2d+ 5	アウル	上限： 6
青春力	6	6	16	2d+ 5		
政治力	14	6	24	2d+ 8		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 邪神祭祀書			射程2、威力2、衝撃3 ダメージ与えた時速度-3（リプレイp310）
2 歓喜の歌		歌	射程2、威力0、魔撃5 ガード判定達成値-5（リプレイp310）
3 後輩（ねこ）			政治力 +2（p106 名前はジョロキア）
4 私服			青春力 +2（p107）
5 タブレットpc			学力 +2（p107）
6 スナイパーライフル			射程4、威力2、クリ2 命中大成功時威力2点上昇（p103）
7 ★お財布付きショルダーバッグ			セッション中アイテム欄+2（アフターp90）とお財布
※ お金 0			みなさまからせしめたお金。ハバナロバンク（お財布未実装当時）
バッグ			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
路地裏 ジロー	①②③④⑤		①②③④⑤
ヨミコ	①②③④⑤		①②③④⑤
一文字 花	①②③④⑤		①②③④⑤
花椒さん	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	撃退特別法			交流授業			ライトヒール			祝福			生存訓練						
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	2			2			1			1	2	学力	1						
使用回数	○○○○⑤			使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤					
	○○○○⑩			○○○○⑩		○○○○⑩	○○○○⑩			○○○○⑩			○○○○⑩	○○○○⑩					
○	常駐 政治力の修正値が授業レベル×2上昇（p22）			○	常駐 青春力の修正値が授業レベル×2上昇（p22）			○	補助 好きな時に使用可能。アウルを1点消費するたび、同じシーンに登場しているキャラの中から1人選び、生命力を回復：1D6+そのキャラへの好意（P23）			○	支援 戦闘中に使用。そのシーンの間、目標の命中判定の達成値が[授業レベル×1]点上昇する。また、目標の《生命力》を1d6+変調1つ回復。この効果は累積しない。			○	常駐 生命力の限界値が授業レベル×5上昇（p22）		
授課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	アルトラゼミ			情報屋															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	3			1			1			1			1						
使用回数	○○○○⑤			使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤					
	○○○○⑩			○○○○⑩		○○○○⑩	○○○○⑩			○○○○⑩			○○○○⑩	○○○○⑩					
○	補助 手がかり使用時の達成値が15に。アシスト時は達成値が10上昇。使用制限：1セッションにレベル×1回			○	補助 対人：自分が調査判定に成功した時「アウルをコミュレベル×1点」か「お金1個」いずれかを獲得。（p24）			○				○							

専攻	【修士】救済誓約			【修士】癒しの風			【プレミアム】秘密の～			天学序論					
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力			
	1			1			1			1					
使用回数	○○○○⑤			使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤				
	○○○○⑩			○○○○⑩		○○○○⑩	○○○○⑩			○○○○⑩	○○○○⑩				
○	【前提授業】祝福 常駐 アストラルヴァンガードの授業効果で回復する生命力の値4点上昇。			○	【前提授業】ライトヒール 常駐 ライトヒールの目標を2人に変更。			○	【前提コミュ】情報屋 対象：花椒さん 常駐 対象と二人だけのシーン時、1セッションに一度だけアウル+1or生命力1d6回復。情報屋を一度でも使用したセッション中、調査判定達成値+2（アフターp68）			○	補助 自分が青春力で判定時、判定値を15にできる。1回のセッションに授業レベル×1度まで（リプレイp308）		

成長	効果	選択回数	成功率表
能力上昇	能力3つの値に+1		～10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11～14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15～19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20～24 3
			25～29 4
			30～ 5