キャラクター名: ブレザーメイツ+2

プレイヤー名:

シンドローム	ソラリス モルフェウス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	1	1	0	2	4	8
社会	4	0	0			4

HP	194
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1	4	交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：	5	4	情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
秘蔵霊酒	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
優しい奇跡	P	N		
砂使い	P	N		
亜純血	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
癒しの水	5							
効果：	HP回復+6D+8							
ソーマの雫	5							
効果：	HP回復+30							
ヒール	5							
効果：	HP回復+6D+8							
高速錬成	3							
効果：	範囲（選択）							
力の霊水	3							
効果：	ダメージ+5D10							
アクアウィターエ	3							
効果：	HP40で復活させる　1/1							
攻撃誘導	3							
効果：	自身を対象に含まない攻撃のダイス-8D							
ディヴィジョン	1		オート					
効果：	HPダメージを半減し、半分自分が受ける							
砂塵の城壁	1		オート					
効果：	対象のHPダメージを0にする　8点ダメージ							
帰還の声	1		オート					
効果：	対象の回数制限エフェクトの使用回数を1復活　1/1							
オリジン：サイバー	1							
効果：								
ヒューマンズネイバー	1							
効果：								
幻惑の蝶	5		オート					
効果：	達成値-30　1/1							

セット：《攻撃誘導》　自身を対象に含まない攻撃にのダイス-8ｄ
メジャー：《癒しの水》+《ソーマの雫》+《ヒール》+《高速錬成》　12d10+46回復
オート：《アクアウェイターエ》　HP40で復活　1/1
オート：《ディヴィジョン》　対象のHPダメージを半減　半分を自身が受ける　2/2
オート：《砂塵の城壁》　対象のHPダメージを0に　8ダメージ　1/1
オート：《帰還の声》　対象の回数制限エフェクトの使用回数を1回復　1/1
オート：《幻惑の蝶》　対象の達成値-30　1/1

キャラクター名
ブレザーメイツ+2

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
効果：								
効果：								