キャラクター名

サンプル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート			地獄にいる時、攻撃判定+1
メインクラス		動く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている時、妨害3
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツを一つ回復
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定+1、ターン終了時パーツ一つ破壊
腕		火炎瓶		アクション	2	0~1	砲撃+1+爆発+連撃、攻撃判定-1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵1+転倒
腕		芝刈機		アクション	3	0	白兵3+連撃2
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、ダメージを与えた対象に対し、肉弾攻撃2
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0~1	妨害1+転倒
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１