

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム		ワークス		カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	0
肉体	0	0	0			0	行動値	0
感覚	0	0	0			0	(非装備時)	0
精神	0	0	0			0	戦闘移動	0
社会	0	0	0			0	全力移動	0

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 合計回避:

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ
			消費
P	N		
P	N		
P	N		
P	N		
P	N		
P	N		
P	N		

最大財産P: 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

・ハヌ リミットリリース □1 □オートアクション □- □- □□□6 □100%

・一閃

・キュマ ターゲットロック*2/EA59 □2 □セットアッププロセス □- □そのシーン中、あなたが対象に攻撃を行った場合、攻撃力を+[Lv*3]する。「対象：範囲」のように、対象以外のキャラクターを含めて攻撃する場合、この効果は適用しない。

・キュマ 攻性変色*2/EA62 □2 □セットアッププロセス □

《ターゲットロック》で上昇する攻撃力を+[Lv*5]する。ただし、バッドステータスの暴走を受ける。

・オル 縮地*4/EA98 □4 □オートアクション □- □自動成功 □自身 □至近 □2 □- 戦闘移動、全力移動を行う直前に宣言する。その移動ではシーンの任意の場所に移動できる。この移動では離脱を行える。1シナリオLv回。

・オル バックスタブ*4/EA102 □4 □常時 □- □自動成功 □自身 □至近 □- □リミット 《縮地》を使用したメインプロセスの間、あなたが行う白兵攻撃の攻撃力は+[Lv*5]される。このエフェクトは侵食率でレベルアップしない。侵食率基本値+4

・螺旋の悪魔 □5 □セットアッププロセス □- □自動成功 □自身 □至近 □3 □- 自身に「暴走」付与。そのラウンド中、ウロボロスのエフェクトを組み合わせた攻撃力を+Lv*3