キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス エンジェルハィロゥ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	4	0	0			4
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	24
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト オルクス	2		メジャー				2	
効果：	クリティカル値-LV							
棘の戒め	3	1	メジャー	視界	単体	対決	1	
効果：	攻撃力+LVの射撃攻撃を行う。硬直							
ジャミング	1	3	オート	視界	単体	自動成功	-	
効果：	ラウンド1回。対象が判定を行う直前に使用。判定のダイス-LV個にする。							
絶対の空間	1	2	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果：	メインプロセスの間、オルクスのエフェクトを使用した判定のダイスを+LV個							
得意領域	1	3	セットアップ	至近	自身	自動成功	-	
効果：	ラウンド中に行うRCを使用した判定のダイスを+LV個							
縛鎖の空間	2	3	セットアップ	視界	単体	対決	-	
効果：	シナリオLV回。射撃攻撃を行う。命中したら重圧と放心を与える。							
完全なる世界	1	5	メジャー	-	-	対決	100	
効果：	これを組み合わせた攻撃判定ダイスをLV+1個、攻撃力を+LV×3							
フラッシュゲイズ	2	3	オート	視界	単体	自動成功	80	
効果：	ラウンド1回。対象が判定を行う直前に使用。判定ダイスを-〔LV×2〕する。							
絶対の孤独	1	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果：	射撃攻撃を行う。命中した場合、あらゆる判定のダイスを-〔LV+1〕個する							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								