

キャラクター名  
イツキ

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン		ワークス	小学生	カヴァー
オプション			年齢		性別
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	30 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	28
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	28
精神	6	0	0			6	戦闘移動	33
社会	2	0	0			2	全力移動	66

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:まもの	5		情報:噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウィークメーカー	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
まものつかい	P	N		
軍神	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
アドバイス	7							
効果: 判定D+8 C-1 (下限6)								
戦場の魔術師	1							
効果: 対象を3体に変更								
弱点看破	5							
効果: ラウンド中攻撃力+23								
常勝の天才	7							
効果: ラウンド中攻撃力+32								
勝利の軍才	5							
効果: 次に対象が行う攻撃のダメージ+6D								
勝利の女神	7							
効果: 対象の達成値+21								
ブリッツクリーク	1							
効果: 対象にメインプロセスを行わせる								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

固有能力: 《メダロッター》 モンスター1体を控えのモンスターと交代させる。 3/3

セット: 《常勝の天才》+《勝利の軍才》  
ラウンド中攻撃力+32 次のダメージ+6d  
メジャー: 《アドバイス》+《戦場の魔術師》+《弱点看破》  
対象3体 判定D+8 C-1 ラウンド中攻撃力+23  
イニシアチブ: 《ブリッツクリーク》  
対象を即座に行動