キャラクター名: 眼蛇夢

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | バロール<br>バロール | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 吸血 | 初期侵食率 | 31 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 4 | 0 | 0 | | | 4 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 26 |
| 行動値 | 28 |
| (非装備時) | 28 |
| 戦闘移動 | 33 |
| 全力移動 | 66 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識：まもの | 9 | | 情報： FH | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| 時の砂時計 | |
| 強制起動者 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| まものつかい | P | N | | |
| 悪霊の主 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 6 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 灰色の庭 | 5 | | セット | | | | | |
| 効果： | 行動値-21 | | | | | | | |
| コズミックインフレーション | 2 | | セット | | | | | |
| 効果： | 対象を範囲（選択）に変更 3/3 | | | | | | | |
| 時の棺 | 1 | | オート | | | | | |
| 効果： | 強制失敗 | | | | | | | |
| ゼログラビティ | 1 | | オート | | | | | |
| 効果： | ドッジ失敗 ガードでダメ軽減不可 | | | | | | | |
| 死神の瞳 | 7 | | メジャー | | | | | |
| 効果： | ダメージダイス+11D | | | | | | | |
| 因果歪曲 | 1 | | メジャー | | | | | |
| 効果： | 範囲化 2/2 | | | | | | | |
| 時間凍結 | 1 | | イニシアチブ | | | | | |
| 効果： | HP-20 即座に行動 | | | | | | | |
| 斥力障壁 | 7 | | | | | | | |
| 効果： | HPダメージ-1ｄ10+27 ラ1/1 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

固有能力：《破壊神暗黒四天王》
あなたの使用する《死神の瞳》は難易度自動成功となり、1メインプロセスの間持続する。
他の射撃攻撃を行うと書かれたエフェクトと組み合わせて使用できない。

オート：《時の砂時計》 タイミング：オートのエフェクトを打ち消し 1/1
オート：《強制起動者》 使用回数が0のエフェクトを再使用する 1/1

セット：《灰色の庭》+《コズミックインフレーション》
範囲（選択）化 行動値-21
オート：《斥力障壁》 HPダメージ1d10+27減少 ラ1/1
オート：《時の棺》
対象の判定を強制失敗

オート：《ゼログラビティ》
対象のリアクションを強制失敗 ガードの場合はガード値の使用不可

メジャー：《死神の瞳》+《因果歪曲》
範囲（選択） ダメージ+11ｄ10