キャラクター名	プレイヤー名
シラサギ	

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
楽しいね！	笑っていた記憶。ずっと何かをケラケラと。皆も、笑ってた。何が面白いんだろう。誰かが問う『楽しいね！』。だからいつも私はこう返す「うん！とっても愉しい！」。(…こんな世界、滅びれば良いのにね)。きっと明日も私は笑ってるんだろう
楽しいね	嗤っていた記憶。ずっと何かをゲラゲラと。皆は、泣いてた。何が悲しいんだろう。誰かが問う『何で…笑ってるの…？』。だから私はこう返した「だって、愉しいんだもん！」。きっと、きっと明日も笑ってる。ずっとずうっと嗤ってる。(これが望んだ世界だよ？どうしたの？…笑えよ)。頭の中に嗤い声が響く。ゲラゲラ、ゲラゲラ、ゲラゲラゲラゲラ

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		奈落の引力		オート			奈落移動コスト-1
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾判定+1
メインクラス		歪曲		オート			レベ3変異追加
サブクラス		時計仕掛け		オート			レベ3改造追加
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、移動妨害不可
胴		ロケットパック		アクション	0	自身	移動1～2、シーン1のみ
腕		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾1、転倒
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	なんか対話
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2
頭		おおつの		オート			大成功時連撃又は転倒
脚		しっぽ		オート			行動+1
腕		たからもの		オート			誰かの歯