キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	3	0	0			3
精神	2	0	0			2
社会	2	1	0			3

HP	24
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒール	1							
効果：	対象のHPをLvD＋精神回復							
高速錬成	1							
効果：	組み合わせたエフェクトを範囲に変更。自動成功のみ。1シナリオLv回							
仮初の器	1							
効果：	対象が次に行うメジャーアクションのDB+Lv+1							
赤方偏移世界	1							
効果：	行動値+Lv×2							
斥力障壁	1							
効果：	対象が受けるダメージ1D+Lv×3軽減							
砂の加護	1							
効果：	判定のダイスLv+1D							
水晶の剣	1							
効果：	武器攻撃力+Lv×2。1シナリオ3回							
ヒーリングウイルス	1							
効果：	対象のHPをLv点回復							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								