

キャラクター名  
モブマス

プレイヤー名

|        |                |    |      |            |      |
|--------|----------------|----|------|------------|------|
| シンドローム | バロール<br>モルフェウス |    | ワークス | UGNエージェントD | カヴァー |
|        | オプション          |    | 年齢   |            | 性別   |
| 覚醒     |                | 衝動 |      | 初期侵食率      | 0 %  |
| 出自     |                | 経験 |      | 邂逅         |      |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 24 |
| 肉体 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 行動値    | 28 |
| 感覚 | 3   | 0    | 0    |    |     | 3   | (非装備時) | 28 |
| 精神 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 戦闘移動   | 33 |
| 社会 | 2   | 1    | 0    |    |     | 3   | 全力移動   | 66 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC  | 1  |    | 交渉      | 1  |    |
| 回避  |    |    | 知覚  | 1  |    | 意志  |    |    | 調達      | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品 |  |
|-----|--|
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |

合計装甲: 0    合計回避: 0

| ロイス    |         |         |      |    |
|--------|---------|---------|------|----|
| 対象     | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス | 消費 |
| まものつかい | P       | N       |      |    |
|        | P       | N       |      |    |
|        | P       | N       |      |    |
|        | P       | N       |      |    |
|        | P       | N       |      |    |
|        | P       | N       |      |    |
|        | P       | N       |      |    |

最大財産P: 8    残り財産P:

| スキル名                                  | SL | コスト  | タイミング  | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|---------------------------------------|----|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング                                | ★  | -    | オート    | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化                    |    |      |        |    |     |    |      |    |
| リザレクト                                 | 0  | 1d10 | 気絶時    | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活                        |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 赤方偏移世界                                | 1  |      | セット    |    |     |    |      |    |
| 効果: 行動値+Lv×2                          |    |      |        |    |     |    |      |    |
| ヒール                                   | 1  |      | メジャー   |    |     |    |      |    |
| 効果: 対象のHPをLvD+精神回復                    |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 高速錬成                                  | 1  |      | メジャー   |    |     |    |      |    |
| 効果: 組み合わせたエフェクトを範囲に変更。自動成功のみ。1シナリオLv回 |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 仮初の器                                  | 3  |      | メジャー   |    |     |    |      |    |
| 効果: 対象が次に行うメジャーアクションのDB+Lv+1          |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 斥力障壁                                  | 1  |      | オート    |    |     |    |      |    |
| 効果: 対象が受けるダメージ1D+Lv×3軽減               |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 砂の加護                                  | 1  |      | オート    |    |     |    |      |    |
| 効果: 判定のダイスLv+1D                       |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 水晶の剣                                  | 1  |      | メジャー   |    |     |    |      |    |
| 効果: 武器攻撃力+Lv×2。1シナリオ3回                |    |      |        |    |     |    |      |    |
| ヒーリングウィルス                             | 1  |      | クリンナップ |    |     |    |      |    |
| 効果: 対象のHPをLvD点回復                      |    |      |        |    |     |    |      |    |
|                                       | ★  |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果:                                   |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果:                                   |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果:                                   |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果:                                   |    |      |        |    |     |    |      |    |

メジャー: 《水晶の剣》 武器攻撃力+4 シナリオ持続 3/3  
 セット: 《赤方偏移世界》 行動値+4  
 メジャー: 《かりそめの器》+《ヒール》+《高速錬成》 2/2  
 判定D+5 2d10+2回復 範囲  
 オート: 《砂の加護》 判定D+3  
 オート: 《斥力障壁》 対象が受けるダメージ1d10+6軽減 1/1  
 クリンナップ: 《ヒーリングウィルス》 HP2回復