キャラクター名: MMマスター案

プレイヤー名:

シンドローム	エンジェルハィロゥ ソラリス	ワークス	フリーター	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	3	0	0			3
精神	2	0	0			2
社会	3	0	0			3

HP	24
行動値	28
(非装備時)	28
戦闘移動	33
全力移動	66

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達		
運転：	2		芸術：			知識：	2		情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
まものつかい	P	N		
起源種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
イルミネイト	3	2	メジャー	視界	-	RC	-	
効果：	対象が次に行なうﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝのダイスを＋LV個する。							
レーザーファン	3	3	メジャー	-	範囲（選択）	シンドローム	-	
効果	:このエフェクトを組み合わせたエフェクトの対象を範囲（選択）に変更する。ただし、この効果を受けたエフェクトは、あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない。このエフェクトは、1シナリオにLV回まで使用できる。							
癒しの水	5	2	メジャー	視界	-	RC	-	
効果：	対象のHPを[（LV）D＋【精神】]点回復する。							
狂戦士	2	5	メジャー	視界	単体	RC	80	
効果：	対象が次に行なうﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝの判定のクリティカル値を-1（下限値6）し、さらに、その判定のダイスを+[LV×２]個する。							
シュガーラッシュ	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果	:対象がエフェクトを使用する直前に使用する。そのエフェクトひとつのLVを＋2する。この時、LVの上限を超えてもよい。ただし、エフェクトの使用回数は増加しない。このエフェクトは1ラウンドに1回、シナリオにLV回まで使用できる。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								