キャラクター名: 古川　望

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	加虐	初期侵食率	35 %
出自	有名人	経験	大事故	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	2			7
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	36
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	8r+2	6	40		装甲無視
氷炎の剣	白兵	12r+2	6	52		装甲無視　100%以上

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者：聖者の遺骨	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
c:サラマンダー	2	2	メジャー					
効果：	C値-LV							
氷炎の剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	武器データ参照							
地獄の氷炎	5	2	マイナー	至近	自身	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	氷炎の剣のG値または攻撃+(LV*3)							
炎の刃	1	2	メジャー	武器	ー	対決		
効果：	攻撃力+(LV*2)							
結合粉砕	1	4	メジャー	ー	ー	対決	ピュア	
効果：	ダイス+LV　装甲無視							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								