キャラクター名: アテルイ(阿弖流為)

プレイヤー名:

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	245
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	2550				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	6		24 + 1	4
		敏捷度	1	5		18	3
体	15	筋力	6	5		26 + 2	4
		生命力	12	4		31 + 2	5
心	5	知力	15			20	3
		精神力	10	4		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
レンジャー	9		
エンハンサー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	13	12	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー+1		21	-2	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	10	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バランストペンデュラム なぎ払い時命中+1	2H	22		2d+ 13	10	16	42										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
ヒールポーションx5	○□□○□□
DEXポーション	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
3点魔晶石x10	○□□○□□

アビスシャードx15	○□□○□□
陽光の魔符(1)	○□□○□□
月光の魔符(1)	○□□○□□
月光の魔符(2)	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 21606 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	10

HP
90

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
全力攻撃	1-286 p		p
なぎ払い	1-288 p		p
頑強	1-279 p		p
武器習熟A/フレイル	1-281 p		p
武器習熟S/フレイル	1-281 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
センチネル級	500
	0

名誉点 所持 50 /合計 550

装備品		説明
頭	スマルティエの組み紐	
耳	スマルティエのピアス	
顔	アイソアーマスク	
首	熊の爪	
背中	セービングマント	
右手	信念のリング	
腰	ブラックベルト	
足	スマルティエのブーツ	
その他	スマルティエの筋力腕輪	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ

HO2『悪路王』　秘密：家族関連、一族関連
大族長、最北最大の領土を持ちまだ大和とは接触していない。
大和に対する姿勢は徹底抗戦。
最大の領土を持つだけではなく、肥沃な土地を支配していることから多くの精強な兵士を備えているばかりか、何年も戦い続けられる兵糧を持っている。
妻は3人、子供は6人。最初に見初めた正妃には子供はないが成人した子供たちが多く、後継者がいない事態は防げている。
自身の力を持てば大和に対抗できると確信しているほか、他の族長は自分の部下のようなものと思っているため、話を聞いてやる度量は持ち合わせている。

【プロフィール】

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟