

キャラクター名

青巳芳乃

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ウロボロス		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	
	オプション		年齢			性別	
覚醒	生誕	衝動	吸血		初期侵食率	52	%
出自		経験			邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	12
精神	3	1	0		4	8	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
キーンナイフ		ロイス			
日本刀		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ タス 消費
		領蛾天命/自己領域	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:		26	残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
蜂須賀:ブラックマーケット	2	基+2	常時					
効果：常備化P[Lv×10]								
『異能の達人』	3	-	常時					
効果：『RC』『意思』どちらかをLv×3上昇させる。								
極限暴走	1	基+3	常時					
効果：暴走したらHPダメ起爆が使えるよ〜ん								
自己領域	1	5	セット	視界				
効果：エンゲージを1つ選択する。そのエンゲージ内のPCは命中判定達成値が+20エネミーは達成値が-20される。								
怨念の呪石	2	3	セット					
効果：暴走中攻撃力+[2D]。暴走するよ〜ん								
虚:オーバードーズ	2	4+2	メジャー	至近	自身		120	
効果：シーン間組み合わせたEFレベル+2。使用回数は増えない。								
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果：@8から								
大雨：雨粒の矢	1	3	メジャー	視界	シーン選択			
効果：攻撃力[20]固定								
大雨：シングインザレイン	3	3	メジャー		-		リミット	
効果：攻撃力[Lv×7+RC固定値]								
赤:ダンシングシミター	4	3	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：所持している白兵武器をLv個まで選択する。[攻撃力+『選択した武器した武器の数×3』]								
破壊の渦動	2	5	オート					
効果：HPダメ時、シーン間装甲無視。								
天命	1	1	オート					
効果：この時1回の判定で最大3+Lv数回使用可能。								
紫:神速舞踏	5	2+1	オート	至近	自身	自動	-	
効果：判定達成値+[Lv×2]、使用した武器の数分重複可能								

よく見るやつをよく見る感じで組んでみようの会

キャラクター名
青巳芳乃

プレイヤー名 _____

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]