キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート		自身	狂気点を使って振りなおす際、出目が+１される。
メインクラス		歪極		オート		自身	変異３を1つ獲得。
サブクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃の出目+１
メインクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目+1。ただし、バトルパートでの当ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして数えない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		複眼(よぶんなあたま)		オート		自身	2
頭		ヘアピン		オート			「かわいいな」
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0-1	肉弾攻撃２。自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。
胴		カンフー		オート		自身	1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		蟲鎌(ほねやり)		アクション	2	0	肉弾１+連撃
脚		鋼棘(有刺鉄線)		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+１
脚		よぶんなあし		オート		自身	これ以外のパーツが破損しても、マニューバをそのまま使用してよい。