

キャラクター名  プレイヤー名   
 ルチルラージュ

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	12
サポートクラス	エクセレント	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	39	9	10	9	25	9
ボーナス	8	13	3	3	3	8	3
クラス修正	2	3	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	10	16	4	3	3	9	4

HP	132
MP	96
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー			14					
左手	マルチヘッド		-2	11				-2	
頭部	闇夜の帽子					2			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	深紅の腕輪					4	-1		
装身具	太陽の寵愛								
能力値			16	0	4	0	9	7	15
スキル	戦士の輪			1		4			
その他									
総計(右)			17	15					
総計(左)			15	12	3	17	8	5	14
総計(両)			15	26					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	16			16	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
生徒手帳	フォレストフード
筆記用具	ファイターズジュエル
戦士の輪	おしゃれ盾
HHPP	
HMPP	[古代連結部品:緑 (アンティークガジェット・グリーン)]
風霊の剣	[古代連結部品:赤 (アンティークガジェット・レッド)]
	[古代連結部品:黄 (アンティークガジェット・イエロー)]
校章のピンバッジ	餓狼の剣
幸運のペンダント	

現在重量:	33
最大重量:	48

所持金:	161524	預金・借金:	
------	--------	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
フェイス:グレムリン	1							
効果: 錬金術判定+1d								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ウェポンルーラー	1							
効果:								
ボルテクスアタック	1							
効果:								
イクシードショット	10		+2					
効果:								
	1							
効果:								
イーグルアイ	5	2	ムーブ					
効果: 命中+SL+1								
シユアショット	1	4	マイナー					
効果: 射撃命中+1d,ダメージに+SL								
ホークアイ	2	3	ムーブ					
効果: ダメージ+SL*3								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
エンラージリミット	1							
効果:								
ウェポンチェンジ	1							
効果:								

授業  
 知力+6,感知+1,器用+3,筋力+1,幸運+3,精神+1  
 部活  
 イーグルアイ+5,シユアショット+1,ホークアイ+4,リサイクル+1,射撃武器命中+1d6,矢弾一つ目,命中+1,矢弾二つ目  
 ②デーモンビーバーのロースト/器用基本値に+2。永続。  
 ③デビルツムリのエスカルゴ/物理防衛に+3。永続。  
 ④キラートマトのラタトゥイユ/精神基本値に+4。永続。  
 ⑥クリボーきんとん/取得している「使用条件:シナリオ〜回」のスキル1SL分を未取得にし、<インパルネラブル>に変化させる。

「エンドモデル:コバルトブルーリリエライト」  
 種別:矢弾  
 重量:1  
 効果:魔導銃を装備している場合のみ使用可能。  
 「対象:単体」のスキルと同時に使用する。  
 そのスキルの「対象」を「ファニングのSL+1」体に変更する。消耗品。  
 (空色の弾丸。1マガジンが独自ネットワークで繋がっており、スキルの拡散を可能にする。)

「光陽:光陽:黄玉の地平」  
 種別:矢弾  
 重量:1  
 効果:魔導銃を装備している場合のみ使用可能。  
 ダメージロールの直後。10m以内の単体にダメージ軽減を行う。シナリオが終了するまで[最大MP]を10の倍数の任意の数値失い、その数値分だけダメージを軽

