キャラクター名

フルール

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。攻撃判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		殺劇		オート		自身	同カウント内で他の姉妹が攻撃対象にした敵に攻撃カウントする際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
メインクラス		刹那		オート		自身	攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定出目＋1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		うじむし		オート		自身	ターン終了時、パート終了後、このパーツが損傷していたなら修復してよい。
頭		アドレナリン		オート		自身	1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		発頸		オート			自身に対して使用不可。移動 1
腕		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵攻撃 1 +切断+連撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ペンダント		オート			「大事にしなきゃ」
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		カンフー		オート		自身	1