

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプション		年齢	いくつですかね~?	性別	"いもうと"ですよ~
覚醒	探求	衝動	妄想	初期侵食率	38 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	4	0	0		4	8	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	6		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	5	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
手招く幸運		0				妖精の手
ひとつも、ふたつも		0				妖精の手と輪
風の迷い路		0				支配の領域
ほどける輪郭		0				ジャミング:吹雪

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
領蛾鍵令	P	N			
領蛾迷路	P	好奇心	N		
青巳芳乃	P	親近感	N		
羽羊甘露	P	庇護	N		
市戸桐番手	P	感服	N		
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	26	残り財産P:	13		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
師の教え: 改変	3	3	常時					
効果:	〈RC〉判定達成値に+[Lv*3]。							
◇妖解放	1		セットアップ					
効果:	いつもの							
◇自己領域	1	5	セットアップ					
効果:	エンゲージ指定。命中判定達成値+20or-20。							
◇鍵令	1	5	セットアップ					
効果:	効果: その他メモ参照							
原初の虹:ライトフラッド	3	5	セットアップ		シーン選択			
効果:	あらゆる判定D-Lv個。							
ジャミング:吹雪	6	3	オート					
効果:	判定D-Lv個。1R1個。							
支配の領域	5	6	オート					
効果:	判定ダイス目→1へ変更。シナリオLv回。							
絶対支配	5	4	オート				リミット	
効果:	《支配の領域》と同時使用。[Lv+1]個選んで1にする。							
絶望の領域	5	4	オート		シーン選択			
効果:	R間、あらゆる判定Dに-[Lv*2]。1シナリオ1回まで。							
妖精の手	5	4	オート					
効果:	ダイス目ひとつ10へ。1回の判定につき1回まで、1シナリオLv回。							
妖精の輪	5	4	オート					
効果:	《妖精の手》と同時使用。追加でもう一回できる。1回の判定に1回、シナリオLv回							
原初の紫:フラッシュゲイズ:失楽園	3	3	オート				80	
効果:	対象の判定D-[Lv*2]。1R1回。							
スモールワールド	5	7	オート				80	
効果:	対象の判定達成値-[Lv*5]。1シナリオ1回。							

◇砂叢衆の『加工』→Getしました！

領蛾衆の腕予定。
ほんわかおねえさんというカンジの半妖。

絵を描くことが好き。領域をオーダーメイドアトリエのようにして絵を描いていることが多い。
外で風や光を感じつつ絵を描くのが好き。

好奇心旺盛で、「おもしろそう」な方に傾きがちな気質。

動かしてうるうちに、なんかやたら精神タフな「つよそう」な女になったぞ。領蛾の腕は二人とも強い。
森に棲んでそうな妖精さんみたいなのと。

《鍵令》
エンゲージを1つ指定し、クリンナップに発動させる。
エネミー:5D+50ダメージを与える。
味方:次のエンゲージに居たPCの攻撃力にエネミーが受けたダメージ数値をR間上乗せする。
↑エネミー→味方→エネミー→味方……、のカチで交互にエンゲージ指定するのがいいのかな？
※シーンに1度だけ、全てのマスをエンゲージとする裁定が可能。

