キャラクター名

イフェイ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17歳
メインクラス	バロック	**暗示**	反転
サブクラス	バロック	**寵愛点**	50

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	3	3

記憶のカケラ	内容
スポーツ	体を動かすのが好きだった。こんな必死の戦いじゃなくて、もっと楽しく体を動かしていたはずなのに。疲れも痛みも成長もない体。こんな体を動かして一体どうすると言うのか。
最終戦争	どういう立場にいたのだろう。あなたは人類の最後について、俯瞰者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが、あなたは記憶しているのだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1　三人の少女とイフェイが並んだ写真
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1　香水瓶
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可、移動1。
メインクラス		異形存在		オート	なし	自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めて良い。（ただしすべてのパーツが損傷した箇所は不可）
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾、白兵攻撃におけるダメージ+1。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使っても良い。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0～2	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら修復して良い。
		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値＋１
		よぶんなあし		オート	なし	自身	これ以外の脚部パーツが破損しても、マニューバをそのまま使用して良い
		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2しても良い。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
		にくむち		アクション	3	0～1	肉弾攻撃２+連撃1。
		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない
		キャンサー		オート	なし	自身	脚のみ、ダメージに対して常に防御1バトルパートで移動時、白兵・肉弾攻撃マニューバを1つラピットで使用可。