

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	男の娘
称号クラス				年齢	18
種族	ヴァーナ			境遇	裏切り
出自 (効果)	闇の一族			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	13	13	6	11	6	8
ボーナス	2	4	4	2	3	2	2
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	2	6	6	2	5	2	2

HP	38
MP	33
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウィップ	至近	-2	5	0	0	0	0	0
左手	ウィップ	至近	-2	5	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助	バックラー					2			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	6	0	2	11	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	5					
総計(左)			4	5	6	4	2	11	6
総計(両)			2	10					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	

現在重量: 1
 最大重量: 8
 所持金: 1926
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップの探知判定に+1D失敗してもトラップは発動しない								
インベナム	2	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃と同時に使用攻撃に大将に1点でもHPダメージを与えた場合毒SLを与える効果はメインプロセス終了まで継続								
サイドワインダー	1	5	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行う武器攻撃のダメージに+器用する効果はメインプロセス終了まで持続する								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 右手と左手に装備ができる								
アームズマスタリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: マスタリー: 鞭命中+1D								
エンタングル	2	5	メジャー	鞭	単体	命中判定		
効果: 攻撃ダメージ+SLx2								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ある村の闇の一族の生き残り
 闇の一族ということで討伐にあい一族はスイを1人を全滅 (スイは討伐時村にはいなかった)
 もう1人の生き残りが闇の一族のことをリーク
 幼少期より短剣術 (暗殺) や鞭術 (高火力) を体に叩き込まれる
 1人で生きることになってから裏切り者に復讐をすることだけを考えて生きている
 スイ「裏切者は絶対●す裏切者は絶対●す裏切者は絶対●す裏切者は絶対●す裏切者は絶対●す裏切者は絶対●す裏切者は絶対●す裏切者は絶対●す裏切者は絶対●す裏切者は絶対●す」