

キャラクター名
キュアニャミー+3

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ブラム=ストーカー		ワークス	ネコ	カヴァー
	オプション		年齢	性別	
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	247
肉体	2	0	0			2	行動値	17
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	17
精神	1	0	0		6	7	戦闘移動	22
社会	1	0	0			1	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5	4	RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	7	8	調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
城壁使い	P	N		
錬金術師	P	N		
砂使い	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ウォールクラフター	6		オート					
効果: 自身のガード値を対象にも適用する								
スピードクリエイト	1		イニシアチブ					
効果: シールドクリエイトを使用する								
シールドクリエイト	5		マイナー					
効果: ガード26 攻撃力0								
ハンドレットガンズ	1		マイナー					
効果: 攻撃力15の武器作成								
赫き鎧	3		セット					
効果: HP4 消費 装甲33								
ブラッドコート	3		セット					
効果: HP4 消費 ガード値18								
鮮血の奏者	1		セット					
効果: HP2 消費 攻撃力+21								
不壊の城壁	3		オート					
効果: 対象の受けるダメージ-40								
コンセ:モルフェウス	2		メジャー					
効果: C値-Lv (下限7)								
カスタマイズ	3		メジャー					
効果: 判定D+4								
剣精の手	1		オート					
効果: 出目ひとつを10に変更								
砂の境界	1		オート					
効果: カバーリング								
砂の祝福	1		オート					
効果: 砂の境界の射程20m 1/1								

セット: 《赫き鎧》+《ブラッドコート》+《鮮血の奏者》
 装甲33 ガード+18 攻撃力+21 :HP-10
 イニシアチブ: 《スピードクリエイト》+《シールドクリエイト》
 ガード26の武器作成
 オート: 《ウォールクラフター》 自身のガード値を任意の他人の数値として使用する。 44軽減 7/7
 オート: 《不壊の城壁》 HPダメージ40点軽減 1/1
 オート: 《砂の境界》 カバーリング
 マイナー: 《ハンドレットガンズ》 攻撃力+15の武器作成
 メジャー: 《コンセ:モルフェウス》+《カスタマイズ》
 オート: 《剣精の手》 3/3
 11dx7+9
 15+d10

